

Имя	<input type="text"/>	Имя персонажа
Класс	<input type="text"/>	Мировоззрение
Титул	<input type="text"/>	Уровень опыта

OLD-SCHOOL ESSENTIALS

БЛАНК ПЕРСОНАЖА

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	<input type="text"/>	Ближ. атаки/урон, вышибание дверей
ИНТ	<input type="text"/>	Языки, грамотность
МДР	<input type="text"/>	Испытания заклинанием
ЛВК	<input type="text"/>	Дист. атаки, КБ, Инициатива
ВЫН	<input type="text"/>	Пункты здоровья
ХАР	<input type="text"/>	Реакции, Спутники, Лояльность

ИСПЫТАНИЯ

С	<input type="text"/>	Смертью, ядом
Ж	<input type="text"/>	Жезлом, устройством
П	<input type="text"/>	Параличом, окаменением
Д	<input type="text"/>	Дыханием
З	<input type="text"/>	Заклинанием, скипетром, посохом
±	<input type="text"/>	Мод. МДР к испытаниям заклинанием

Проверки хар-ик: Меньше или равно на 1d20 Испытания: Больше или равно на 1d20

Портрет персонажа, символ, описание

СРАЖЕНИЕ

ПЗ	<input type="text"/>	Пункты здоровья
КБ	<input type="text"/>	Класс брони
Атака	<input type="text"/>	Бонус атаки
Макс	<input type="text"/>	Максимальные пункты здоровья
±	<input type="text"/>	Мод. ВЫН к пунктам здоровья
Без	<input type="text"/>	КБ без доспехов: 10 + мод. ЛВК
±	<input type="text"/>	Мод. ЛВК к КБ
Ближ	<input type="text"/>	Мод. СИЛ к атакам ближнего боя/урону
Дист	<input type="text"/>	Мод. ЛВК к дистанционным атакам

СТОЛКНОВЕНИЕ

Иниц	<input type="text"/>	Мод. ЛВК к инициативе (опционально)
±	<input type="text"/>	Мод. ХАР к проверкам реакции

ИССЛЕДОВАНИЕ

ПР	<input type="text"/>	-к-6	Прислушивание (1-к-6 или от класса)
ВД	<input type="text"/>	-к-6	Вышибание дверей (зависит от СИЛ)
ПС	<input type="text"/>	-к-6	Поиск секрет. дверей (1-к-6 или от класса)
ПЛ	<input type="text"/>	-к-6	Поиск ловушек (1-к-6 или от класса)

УМЕНИЯ, НАВЫКИ И ОРУЖИЕ

ДВИЖЕНИЕ

ПУ	<input type="text"/>	Путешествие: мили/день
ИС	<input type="text"/>	Исследование: футы/ход
СТ	<input type="text"/>	Столкновение: футы/раунд

ЯЗЫКИ

Грамотность

СНАРЯЖЕНИЕ

--

ОРУЖИЕ И ДОСПЕХИ

--

ВОЛШЕБНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

--

СОКРОВИЩА

--

ЗАМЕТКИ

*Заклинания, транспорт,
спутники, места, слухи*

--

МОНЕТЫ

ПМ	
ЗМ	
ЭМ	
СМ	
ММ	

НАГРУЗКА

СОКР		<i>Вес сокровищ и монет</i>
СНАР		<i>Вес оружия, доспехов и снаряжения</i>
+		<i>Общий вес (макс=1,600 монет)</i>

ПО		<i>Пункты опыта</i>
-----------	--	---------------------

След		<i>Пункты опыта для следующего уровня</i>
%		<i>Модификатор ПО от основной хар-ки</i>