

# OLD-SCHOOL ESSENTIALS

БЛАНК ПЕРСОНАЖА

<b>Имя</b>	<input type="text"/>	Имя персонажа
<b>Класс</b>	<input type="text"/>	Мировоззрение
<b>Титул</b>	<input type="text"/>	Уровень опыта

## ХАРАКТЕРИСТИКИ

<b>СИЛ</b>	<input type="text"/>	Ближ. атаки/урон, вышибание дверей
<b>ИНТ</b>	<input type="text"/>	Языки, грамотность
<b>МДР</b>	<input type="text"/>	Испытания заклинанием
<b>ЛВК</b>	<input type="text"/>	Дист. атаки, КБ, Инициатива
<b>ВЫН</b>	<input type="text"/>	Пункты здоровья
<b>ХАР</b>	<input type="text"/>	Реакции, Спутники, Лояльность

## ИСПЫТАНИЯ

<b>С</b>	<input type="text"/>	Смертью, ядом
<b>Ж</b>	<input type="text"/>	Жезлом, устройством
<b>П</b>	<input type="text"/>	Параличом, окаменением
<b>Д</b>	<input type="text"/>	Дыханием
<b>З</b>	<input type="text"/>	Заклинанием, скипетром, посохом
<b>±</b>	<input type="text"/>	Мод. МДР к испытаниям заклинанием

Портрет персонажа, символ, описание

Проверки хар-ик: Меньше или равно на 1d20 Испытания: Больше или равно на 1d20

## СРАЖЕНИЕ

<b>ПЗ</b>	<input type="text"/>	Пункты здоровья
<b>Макс</b>	<input type="text"/>	Максимальные пункты здоровья
<b>±</b>	<input type="text"/>	Мод. ВЫН к пунктам здоровья
<b>КБ</b>	<input type="text"/>	Класс брони
<b>Без</b>	<input type="text"/>	КБ без доспехов: 9 + мод. ЛВК
<b>±</b>	<input type="text"/>	Мод. ЛВК к КБ
<b>Ближ</b>	<input type="text"/>	Мод. СИЛ к атакам ближнего боя/урону
<b>Дист</b>	<input type="text"/>	Мод. ЛВК к дистанционным атакам

## СТОЛКНОВЕНИЕ

<b>Иниц</b>	<input type="text"/>	Мод. ЛВК к инициативе (опционально)
<b>±</b>	<input type="text"/>	Мод. ХАР к проверкам реакции

## ИССЛЕДОВАНИЕ

<b>ПР</b>	<input type="text"/>	-к-6	Прислушивание (1-к-6 или от класса)
<b>ВД</b>	<input type="text"/>	-к-6	Вышибание дверей (зависит от СИЛ)
<b>ПС</b>	<input type="text"/>	-к-6	Поиск секрет. дверей (1-к-6 или от класса)
<b>ПЛ</b>	<input type="text"/>	-к-6	Поиск ловушек (1-к-6 или от класса)

## МАТРИЦА АТАКИ

9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Бросок атаки: Сверх бросок атаки с матрицей для определения попадания по КБ

## УМЕНИЯ, НАВЫКИ И ОРУЖИЕ

## ДВИЖЕНИЕ

<b>ПУ</b>	<input type="text"/>	Путешествие: мили/день
<b>ИС</b>	<input type="text"/>	Исследование: футы/ход
<b>СТ</b>	<input type="text"/>	Столкновение: футы/раунд

## ЯЗЫКИ

Грамотность

# СНАРЯЖЕНИЕ

--

# ОРУЖИЕ И ДОСПЕХИ

--

# ВОЛШЕБНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

--

# СОКРОВИЩА

--

# ЗАМЕТКИ

*Заклинания, транспорт,  
спутники, места, слухи*

--

# МОНЕТЫ

<b>ПМ</b>	
<b>ЗМ</b>	
<b>ЭМ</b>	
<b>СМ</b>	
<b>ММ</b>	

# НАГРУЗКА

<b>СОКР</b>		<i>Вес сокровищ и монет</i>
<b>СНАР</b>		<i>Вес оружия, доспехов и снаряжения</i>
<b>+</b>		<i>Общий вес (макс=1,600 монет)</i>

<b>ПО</b>		<i>Пункты опыта</i>
-----------	--	---------------------

<b>След</b>		<i>Пункты опыта для следующего уровня</i>
<b>%</b>		<i>Модификатор ПО от основной хар-ки</i>